

**PETUNJUK PELAKSANAAN
SPELLING BEE COMPETITION
ESA WEEK 2017**

I. PELAKSANAAN LOMBA

Hari : Minggu
Tanggal : 15 Oktober 2017
Waktu : 08.00 WIB- selesai
Tempat : Gedung B8 ruang 303, Fakultas Bahasa dan Seni Unnes

II. PELAKSANAAN *TECHNICAL MEETING*

1. Peserta atau yang mewakili **wajib** hadir pada saat *Technical Meeting* yang akan dilaksanakan pada **24 September 2017 pukul 08.00 WIB** bertempat di gedung B8 FBS Unnes (**wajib** hadir 30 menit sebelum acara dimulai untuk keperluan daftar ulang dan administrasi).
2. Peserta atau yang mewakili yang tidak hadir pada saat *Technical Meeting* wajib menerima semua keputusan yang telah disepakati.
3. Nomor undi peserta diundi pada saat *Technical Meeting*.

III. TATA TERTIB LOMBA

1. Peserta adalah pelajar SMP atau sederajat se-Jawa Tengah dan Daerah Istimewa Yogyakarta.
2. Peserta wajib berpakaian rapi, sopan dan bersepatu.
 - a) Putra : Kemeja batik dan celana panjang kain berwarna hitam.
 - b) Putri : Kemeja batik dan celana panjang kain atau rok di bawah lutut berwarna hitam.
3. Peserta wajib hadir 30 menit sebelum lomba dimulai untuk keperluan presensi.
4. Aspek penilaian adalah sebagai berikut :
 - a. Ketepatan ejaan kata
 - b. Keefektifan waktu
5. Kuota peserta maksimal 50 peserta.
6. Pemenang terdiri dari juara I, II, dan III.
7. Keputusan juri mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.
8. Peserta wajib menaati tata tertib yang sudah ditetapkan oleh panitia.
9. Apabila peserta melakukan kecurangan, secara otomatis akan didiskualifikasi.
10. Apabila ada tambahan atau perubahan informasi akan disampaikan pada saat ***Technical Meeting* tanggal 24 September 2017 pukul 08.00 WIB.**

IV. TEKNIS PERLOMBAAN

1. Peserta mengeja kata dalam Bahasa Inggris.
2. Kamus yang menjadi acuan dalam lomba *Spelling Bee* adalah *Oxford Learners' Dictionary*.
3. Peserta tidak diperbolehkan membawa perangkat apapun yang bertujuan untuk membantu pengejaan kata (*spelling*) saat berada di ruangan lomba.
4. Pelaksanaan lomba terdiri atas empat babak yaitu,

a. *Preliminary Round*

- 1) Babak ini diselenggarakan dalam dua sesi.
 - a. Pada sesi pertama, peserta dengan nomor urut ganjil masuk ke ruang lomba dan peserta dengan nomor urut genap masuk ke ruang tunggu.
 - b. Pada sesi kedua, peserta dengan nomor urut genap masuk ke ruang lomba.
- 2) Peserta memasuki ruang lomba dan duduk sesuai dengan nomor urut peserta.
- 3) Peserta hanya diperbolehkan membawa pensil dan penghapus ke dalam ruang lomba.
- 4) Peserta tidak diperbolehkan melihat atau mencontek jawaban peserta lain.
- 5) Sub tema dalam babak ini adalah *Children Dream*.
- 6) Dalam babak ini, *pronouncer* akan membacakan 50 kata dalam bahasa Inggris.
- 7) *Pronouncer* akan membacakan satu kata sebanyak dua kali.
- 8) Peserta menuliskan ejaan kata yang benar dengan menggunakan huruf kapital di lembar jawab yang telah disediakan.
- 9) Peserta diberi waktu 30 detik setiap kata, dengan ketentuan sebagai berikut:
 - Bel dibunyikan 1 kali: peserta mulai menuliskan ejaan kata.
 - Bel dibunyikan 2 kali: peserta berhenti menulis ejaan kata.
 - Bel dibunyikan 3 kali: babak *Preliminary Round* berakhir.
- 10) Huruf yang tidak jelas dan kata yang tidak dijawab dianggap sebagai jawaban yang salah.
- 11) Setiap jawaban yang benar mendapatkan 2 poin dan jawaban yang salah mendapatkan 0 poin.
- 12) Peserta dengan 15 nilai tertinggi akan maju ke babak selanjutnya.

b. *Quarter Final-Round*

- 1) Peserta memasuki ruang lomba sesuai nomor urut yang telah diundi.
- 2) Peserta yang belum mendapat giliran maju diharuskan menunggu di ruang tunggu yang telah disediakan.
- 3) Sub tema dalam babak ini adalah *Children Songs & music..*
- 4) Dalam babak ini, *pronouncer* akan membacakan 10 kata, setiap kata akan di bacakan sebanyak 2 kali.

- 5) Peserta di berikan waktu 30 detik untuk mengeja setiap kata, dengan ketentuan sebagai berikut:
 - Bel dibunyikan 1 kali: peserta harus mengeja kata.
 - Bel dibunyikan 2 kali: peserta berhenti mengeja kata.
 - Bel dibunyikan 3 kali: babak *quater final round* berakhir.
- 6) Peserta wajib mengeja kata dengan format **Word-Letter-Word**.
- 7) Dalam babak ini, peserta diberikan maksimal 3 kali kesempatan untuk menanyakan definisi kata, sinonim, antonim atau penggunaan kata dalam kalimat kepada *pronouncer*.
- 8) Setelah memulai mengeja kata, peserta diperbolehkan berhenti dan mengulangi dari awal, dengan syarat peserta dilarang merubah huruf atau urutan huruf dari pengejaan yang pertama. Apabila ada huruf atau urutan yang berubah, maka dianggap sebagai jawaban yang salah.
- 9) Jawaban yang benar mendapat 10 poin dan jawaban yang salah mendapat 0 poin.
- 10) 10 peserta dengan nilai tertinggi akan maju ke babak selanjutnya.

c. Semi-Final Round

- 1) 10 peserta memasuki ruang lomba sesuai nomor undian.
- 2) Peserta yang belum mendapat giliran maju diharuskan menunggu di ruang tunggu yang telah disediakan.
- 3) Sub tema dalam babak ini adalah **Games & Sport**.
- 4) Peserta mendapatkan nomor amplop sesuai dengan nomor urut yang telah diundi.
- 5) Setiap amplop berisi 5 kata dan *pronouncer* akan membacakan setiap kata sebanyak 2 kali.
- 6) Peserta diberikan waktu 25 detik untuk mengeja setiap kata, dengan ketentuan:
 - Bel dibunyikan 1 kali: peserta harus mengeja kata.
 - Bel dibunyikan 2 kali: peserta berhenti mengeja kata.
 - Bel dibunyikan 3 kali: babak *semi final round* berakhir.
- 7) Peserta wajib mengeja kata dengan format **Word-Letter-Word**.
- 8) Dalam satu babak, peserta diberikan maksimal 3 kali kesempatan untuk menanyakan definisi kata, sinonim, antonim atau penggunaan kata dalam kalimat kepada *pronouncer*.
- 9) Setelah memulai mengeja kata, peserta diperbolehkan berhenti dan mengulangi dari awal, dengan syarat peserta dilarang merubah huruf atau urutan huruf dari pengejaan yang pertama. Apabila ada huruf atau urutan yang berubah, maka dianggap sebagai jawaban yang salah.
- 10) Setiap jawaban yang benar mendapat 20 poin dan jawaban yang salah akan dikurangi 5 poin.
- 11) Nilai pada babak ini akan **diakumulasikan** dengan babak *preliminary round* dan *quater final round*.
- 12) 3 peserta dengan nilai tertinggi akan maju ke babak selanjutnya.

d. Final Round

- 1) 3 Peserta memasuki ruang lomba.
- 2) Sub tema dalam babak ini adalah **Literary**.
- 3) *Pronouncer* akan membacakan kata sebanyak 2 kali.
- 4) Peserta harus bersaing untuk menekan bel. Peserta yang tercepat menekan bel, akan mendapat kesempatan meneja kata yang dibacakan oleh *pronouncer*.
- 5) Peserta diberikan waktu 15 detik untuk meneja setiap kata.
- 6) Peserta wajib meneja kata dengan format **Word-Letter-Word**.
- 7) Setiap peserta hanya dapat meminta *pronouncer* untuk mengulangi kata maksimal sebanyak 3 kali.
- 8) Setelah memulai meneja kata, peserta diperbolehkan berhenti dan mengulangi dari awal, dengan syarat peserta dilarang merubah huruf atau urutan huruf dari pengejaan yang pertama. Apabila ada huruf atau urutan yang berubah, maka dianggap sebagai jawaban yang salah.
- 9) Jika peserta pertama tidak bisa meneja dengan tepat, maka kesempatan akan diberikan kepada peserta lain.
- 10) Dalam babak ini setiap kata memiliki bobot poin yang berbeda dan jawaban yang salah akan dikurangi 5 poin.
- 11) Penilaian di mulai dari nilai 0
- 12) Apabila peserta mendapat nilai seri, maka akan diberikan 3 kata tambahan.